

우수상

생성형 AI활용 사례 수기 공모전 당선작 소개

난 완전 "핵심"을

짜르는 질문을 한거야

- 정보과학대학 소프트웨어학과 한서희 -

2025학년도 1학기

AI융합연구원



1

질문은 어렵지만



AI가 도와준다.

질문은 평가의 시작이라 ‘멍청해 보일까’ 걱정하며 주저하게 된다. 하지만 생성형 AI는 모든 질문에 긍정적으로 반응하며, 사람에게는 이해 못해도 “감사합니다”라고 하지만, AI에게는 “뭐라는 거야?”라고 다시 물어봐도 된다.

수업 중 궁금한 점을 바로 AI에게 질문할 수 있어, 이해 못하고 수업을 놓치는 일이 줄어든다. 반복되는 수업에는 더 깊은 질문으로 집중력을 유지하며 학습 효과가 높아진다.

2

AI와 함께하는 똑똑한 공부법

과제도 AI와 함께!



예전엔 어려운 과제에 친구들과 끙끙
댔지만, 이제는 AI 덕분에 빠르게
과제를 해결하고 남은 시간에 더
깊게 공부할 수 있다.

점수가 전부가 아니라면, AI와
함께하는 학습법이 더 나올 수 있다.

혼자 공부할 때 AI의 역할

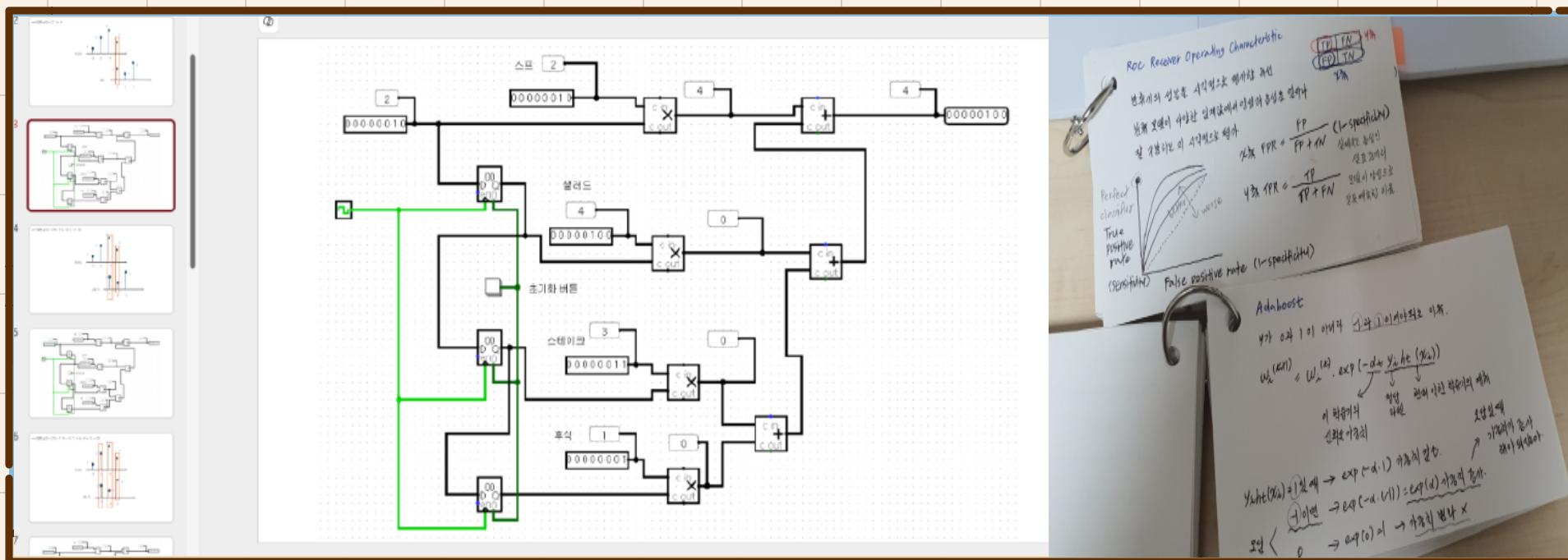


영상처리 공부 중 신호처리에 관심
이 생겨 AI 도움을 받았지만, 직접
해답보다는 시작할 용기를 주는
역할이 컸다.

그 후 교수님과 책을 참고해 더
깊게 공부한다.

3

공부에서 아이디어가 온다. 창작자의 자세



아이디어는 갑자기 떠오르는 것이 아니라 많이 알고
연결할 때 나온다. AI는 창작 도구가 아닌 보조 도구
일 뿐, 공부를 많이 해야 제대로 활용할 수 있다.
아는 것만 나열하는 것이 아니라, 창작자가 되려면
AI 사용법도 바뀌어야 한다.

4

게임 기획과 AI 그리고 효과적인 질문법

어. 아래에 구조를 기능별로 자세하게 설명
해줄게.

1. 클래스: PuzzlePiece

퍼즐 조각 하나에 대한 정보를 담고 있고,
효과(필터)도 이 클래스에서 적용함.

메서드 설명

- `__init__(self, mask, image, index, bounds)`
 - 조각의 마스크(영역), 원본 이미지, 인덱스, 위치 좌표 초기화
- `apply_filter(self, effect, value=None)`
 - 이 퍼즐 조각에 필터 효과 적용 (gray, invert, bright, contrast 등)
- `clear_filter(self)`
 - 조각에 적용된 효과 초기화 (원래 이미지 복원)

필터 및 밝기

- `apply_to_selected(self, effect)`
 - 선택된 퍼즐 조각에 필터 적용
- `show_brightness_slider(self)`
 - 밝기 슬라이더 표시
- `slider_brightness(self)`
 - 슬라이더 값을 반영해 선택된 조각 밝기 변경
- `clear_selected(self)`
 - 선택된 조각의 필터만 제거
- `clear_all(self)`
 - 전체 조각의 필터 제거
- `rebuild_image(self)`
 - 필터가 적용된 이미지 재조합

용어	설명
<code>QWidget</code>	모든 PyQt GUI 요소의 기반 클래스
<code>PuzzleEditor(QWidget)</code>	<code>PuzzleEditor</code> 는 창 (위젯) 역할을 함
주 기능	창 표시, 이벤트 처리, 레이아웃 관리 등

혹시 `QWidget` 과 `QMainWindow` 의 차이점도
궁금할 수 있어.

원하면 그 차이도 설명해줄까?

Chat gpt 응답

아주 핵심적인 질문이야.

`class PuzzlePiece` 는 이 프로그램에서 퍼즐 조각 하나하나를 객체로 표현하기 위해 만들어 졌어.

AI 덕분에 퍼즐 게임과 틀린 그림 찾기 게임 기획을 구현했다.
전체 목표를 먼저 설명하고 필요한 부분만 질문하는 것이 효율적
이다. 꼼꼼하고 자세한 프롬프트 작성이 성공의 열쇠다. 보다
더 고수준의 아이디어에 도전할 준비가 되었다.



5



AI를 통한 게임 기획의 결과물

Find the Difference + Music + Lyrics

재생 중: 검검

검검

01:30 / 02:51

획득한 가사:

초등학교 문 앞엔 있었어 꿈은 이뤄진다는 말
 그때 모두가 나서서 내게 해줬었던 빈말
 아무거나 말해도 웃게 강 내비웠던 옛날
 어젠 아무도 안들여 관심 없어 말해 백날

맞춘 문제 개수: 2 / 21

미스트 버프 (잠금 해제)

1 2x2 3x3

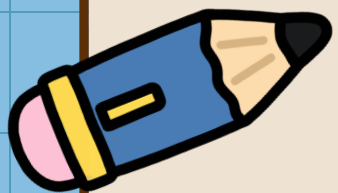
Invert Bright Contrast Blur Sobel Canny Clear Piece All Clear Apply to All Save

5x5 2x2 3x3 4x4

Invert Bright Contrast Blur Sobel Canny Clear Piece All Clear Apply to All Save



생성형 AI활용 사례 수기 공모전 당선작 소개



감사합니다

