

2023년도 2학기 수업계획서

수강과목				담당교수				
과목명	캡스톤디자인 (관광창업론)	교과목번호/분반	715022	소속	미래융합스쿨	연구실		
이수구분	전선	시간	목A, 목B	대표교수	민민홍	합동강좌		
강의실	공학관 1140	학점-수업-실습	3-3-0	전자우편	mhmin88@gmail.com			
성적구분	A등급 50%			연락처	010-6536-1229	역량중심 Syllabus 인증연도		
				역량중심 Syllabus 인증은 학생 역량 강화를 위해 우수하게 설계되어 인증한 수업계획서				

1. 교과목 개요

■ 수업개요

캡스톤 디자인 수업을 통하여 4차산업혁명 시대에 맞는 창의적이고 실무능력을 갖춘 융합형 인재를 육성한다.
관광창업론 중심의 수업으로 창업 아이템의 발굴, 비즈니스 모델의 수립, 사업계획서를 작성 등 훈련으로 학생들의 창의력과 문제해결 능력을 향상시킨다.
또한 관광산업의 트렌드 분석과 디지털시대의 스마트관광, 서비스 디자인 등 이론을 학습하고 지역의 현안 문제해결 및 기업의 경영에 필요한 지식을 학습한다.

■ 선수학습내용

관광학개론, 관광산업론 등 선수과목 이수 필요

■ 수업유형 및 교수·학습법

수업유형		강의실						
강의식	토의(토론)식	PBL(문제기반학습, 프로젝트기반학습)	팀기반학습	협동/개별학습	실험/실습	현장학습	캡스톤디자인	기타
50%	20 %	20%	10 %	0 %	0 %	0%	0%	0 %

2. 교과 목표

■ 교과목표

학생들의 종합적인 창의력과 업무수행 능력, 리더십 및 팀워크를 배양하고,
지역의 현안 이슈와 기업의 내부 문제 해결을 위한 실무역량을 갖춘 인재 육성하며
미래 창업을 위한 아이템 발굴 등 기본역량 및 기업가 정신을 함양한다.

■ Hi FIVE전공능력

Function(30%) 직무 - 기업가형	Innovation(40%) 도전 - 혁신가형	Various skills(10%) 기술 - 전문가형	Exploration(20%) 탐구 - 연구자형
초연결융합 능력, 변화대응 능력	위험감수 능력, 창의 능력	의사소통 능력, 정보기술 능력	초지능 능력, 문제해결 능력

■ 핵심역량

핵심역량	하위역량

■ 학습목표 및 평가지표		
영역	학습목표	평가항목 및 평가지표
지식	관광 스타트업 및 벤처상업을 위한 이론과 실무역량 습득	프로젝트의 실행가능성, 완성도 등 평가
기술	스마트관광, 기업의 디지털 전환 사례 등 학습	과제 제출 및 평가
	서비스 디자인, 비즈니스 모델 작성 등 학습	
태도	수업참여 및 팀 프로젝트 적극적 참여(동료평가 실시)	수업출석 및 프로젝트 참여

■ 성적반영 비율						
총합	출석점수	과제점수	중간점수	기말점수	기타	
					비율	상세내용
100 %	20%	20%	20 %	40 %		

■ 출석미달 기준 사항
학교 출석규정에 준함

3. 수업 운영 방법

이론강의와 프로젝트 실습 및 과제 피드백 등 방법으로 지도
 팀 프로젝트는 문제해결과 사례중심으로 진행하며, 과정 체크 및 조언
 중간 및 기말시험은 프로젝트(과제) 제출로 대체함

4. 수업 규정

1. 수업시간 준수
2. 팀 프로젝트 적극적 참여(각자 역할 분담)

5. 교재 및 참고도서

구분	도서명, 저자명, 출판사, 출판년도
주교재	관광벤처창업론(백산출판사,2022)
부교재 및 참고도서	융합형 캡스톤 디자인(정독,2022) 관광스타트업 (파지트, 2022)

6. 주차 별 수업 계획

주차	구성요소	내용
1	- 학습목표	강의소개, 관광 및 MICE 산업 트렌드
	- 주요학습내용	강의소개/오리엔테이션, 관광과 MICE산업 트렌드 현황
	- 수업방법 및 자료	PPT 자료
	- 과제 및 평가	
2	- 학습목표	캡스톤 디자인의 이해 및 과제 실행, 도구 활용
	- 주요학습내용	서비스디자인 프로세스, 고객여정지도 등 도구 활용, 유형별 사례, PT 스킬 등
	- 수업방법 및 자료	강의,PPT 자료, 팀별 학습
	- 과제 및 평가	
3	- 학습목표	관광창업에 대한 이해
	- 주요학습내용	관광스타트업 및 비즈니스 모델의 이해
	- 수업방법 및 자료	강의 PPT, 관광벤처공모전 소개 동영상(관광창업 성공의 비결) 등
	- 과제 및 평가	
4	- 학습목표	창업을 위한 효율적인 사업계획서 작성방법 학습
	- 주요학습내용	스타트업의 사업계획서 작성 및 사례
	- 수업방법 및 자료	강의,PPT 자료
	- 과제 및 평가	
5	- 학습목표	관광벤처창업에 대한 이해
	- 주요학습내용	관광벤처 창업, 디자인 싱킹, 마케팅 등
	- 수업방법 및 자료	강의,PPT자료, 관광스타트업 데모데이 동영상
	- 과제 및 평가	
6	- 학습목표	신규 국제회의 기획 및 지역특화 컨벤션
	- 주요학습내용	지역특화컨벤션의 이해 및 사례 소개
	- 수업방법 및 자료	강의 PPT 및 MICE부문 사례 소개, 컨벤션 기획 동영상(MICE협회)
	- 과제 및 평가	
7	- 학습목표	팀별 과제, 아이템 선정, 비즈니스 모델 수립 등
	- 주요학습내용	프로젝트 중간 발표(검토 및 자문)
	- 수업방법 및 자료	팀별 발표 및 토의(설계수정 및 보완)
	- 과제 및 평가	중간과제물 제출로 대체
8	- 학습목표	관광상품기획, 개발 및 마케팅
	- 주요학습내용	지역콘텐츠 활용 관광상품개발, 대안관광상품 등
	- 수업방법 및 자료	강의, PPT 자료
	- 과제 및 평가	
9	- 학습목표	관광 스타트업 창업 및 경영사례 학습
	- 주요학습내용	여행 스타트업/ 벤처 창업 성공 사례 (특강)
	- 수업방법 및 자료	PPT 자료
	- 과제 및 평가	
10	- 학습목표	정부 등 각종 벤처창업 지원제도 및 투자 & 펀딩
	- 주요학습내용	관광벤처 관련 법률, 지원제도 및 투자펀딩 등
	- 수업방법 및 자료	강의, PPT 자료
	- 과제 및 평가	
11	- 학습목표	관광산업의 환경변화와 뉴트렌트 이해
	- 주요학습내용	지속가능성과 ESG, 디지털전환과 관광산업 등
	- 수업방법 및 자료	PPT 자료
	- 과제 및 평가	

12	- 학습목표	인공지능, 메타버스 등 4차산업혁명시대의 관광산업 이해
	- 주요학습내용	챗 GPT와 메타버스 시대의 Hospitality(특강)
	- 수업방법 및 자료	강의, PPT 자료
	- 과제 및 평가	
13	- 학습목표	스마트관광 및 스마트관광도시 구축 사례 등 학습
	- 주요학습내용	스마트관광의 이해 및 사례 소개
	- 수업방법 및 자료	강의, PPT 자료
	- 과제 및 평가	
14	- 학습목표	공공부문의 사업계획 수립과 문제해결 보고서 작성등
	- 주요학습내용	관광 공공기관 사업계획서 작성 및 과제 수행 실무 등
	- 수업방법 및 자료	강의,PPT 자료, 동영상(2023 KTO 사업계획 동영상 등)
	- 과제 및 평가	
기말고사	- 학습목표	기말고사
	- 주요학습내용	팀별 프로젝트 발표 및 평가
	- 수업방법 및 자료	과제 최종보고서로 대체
	- 과제 및 평가	팀별평가 및 동료 평가
보충	- 학습목표	보충수업 주간
	- 주요학습내용	
	- 수업방법 및 자료	
	- 과제 및 평가	

7. 기타 사항

한국어 강의 수강이 가능한 한림대 재학생 장애학생 및 외국인 학생은 개강 첫날 지도교수 면담 요망

※장애학생을 위한 학습 및 평가지원 사항

1. 학습지원 - (시각, 지체 및 손사용 불편 학생)강의 파일 제공, 대필 도우미 및 속기 지원 허락, 강의 녹음 허락, 과제 제출 기간 연장, (청각)강의자를 정면에서 가까이 볼 수 있는 좌석 지정 등 - 기타 장애유형에 따라 필요하다고 인정되는 사항
2. 평가지원 - (시각, 지체)대필도우미, 평가기자재 지원, (시각)확대시험지, 텍스트 자료 제공, (청각)영어 듣기 시험 대체 등 - 장애유형 및 정도에 따라 시험 시간 연장, 별도 시험장소 및 시험지 제공, 필요시 학습기자재 사용 허용
3. 기타지원 - 강의 담당교수가 장애가 있는 수강생에게 별도 학습자료 제공 시 장애학생지원센터에서 자료 제작 지원 (강의녹음자료, 확대자료 등 제작 지원)